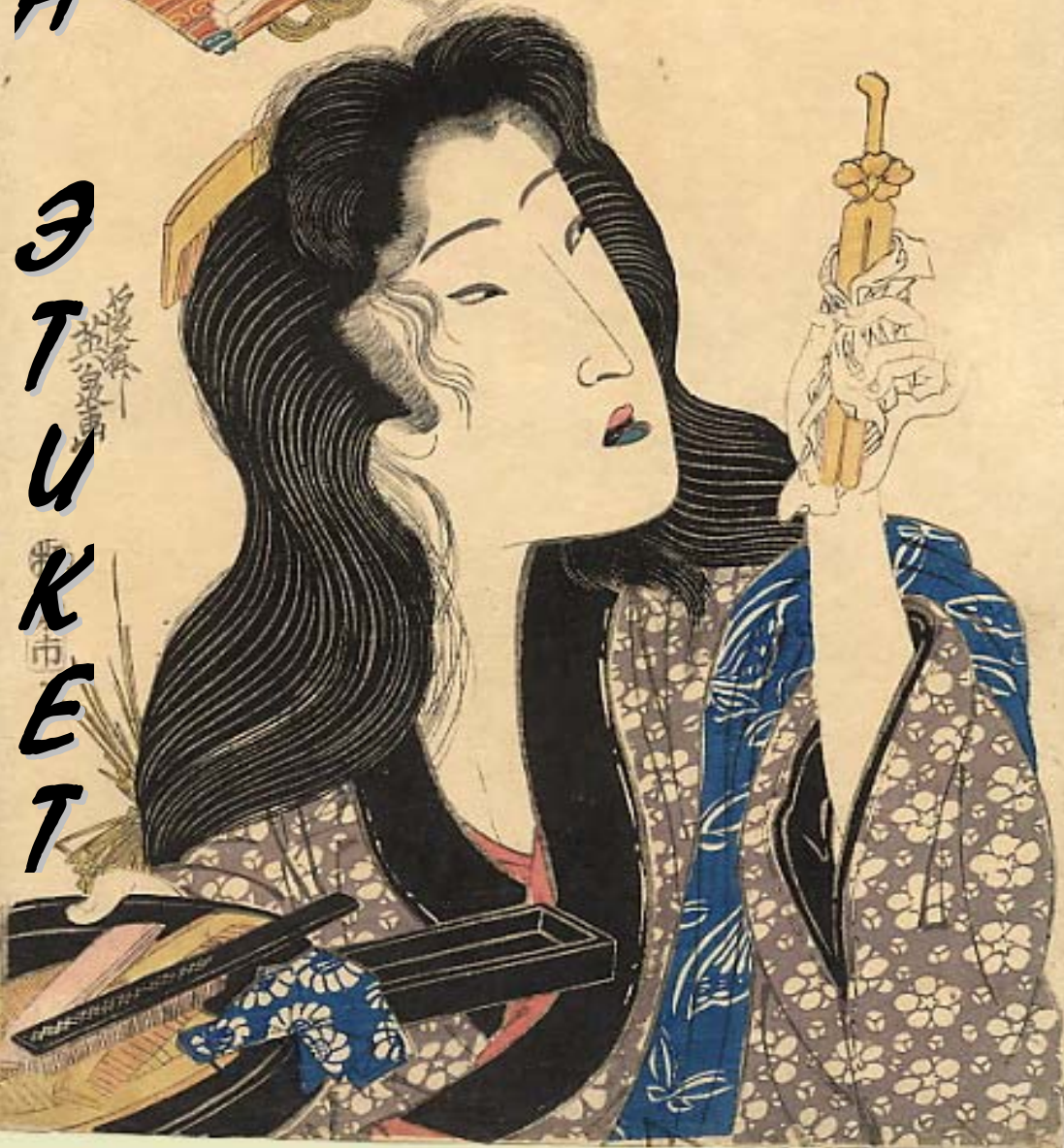


7
D
A

=PUH=Ipona_matb

雷世
好物
八宝

3
T
U
K
E
T



花菱

市



Пра Этикет

Выдержки из кодекса онлайн-поведения вирпила с комментариями и рисунками. Предназначается для личного некоммерческого употребления вирпилами всех мастей, полов, возрастов и алкогольных ориентаций независимо от расовой принадлежности. Рекомендуется Минздравом.

ISBN 5-852382-41-11 (рус) ISBN 5-852382-41-12 (руд)

Текст © =PUH=Ipona_maTb, 2005

Рисунки © =PUH=Vinni_Puh, 2005

© Издательство <http://il2.kubannet.ru/>, издание на русском языке, 2005

Тираж 1 (единственный) экз. Формат А5

Пра Этикет

Из кодекса поведения вирпила (навееяно Пратчетом)

Да уж, будьте уверены – когда толпа придурков-вирпилов, накачавшись алкоголем, соберется на сервере с приличным пингом, они начинают выдумывать этикет.

Братья-пелоты часто спрашивают: *А что есть такое этикет?* Ответ: *А то, чем они вынуждены пользоваться, если у них нет хороших манер.*

Мне повезло родиться с хорошими манерами от природы, и я как дома в любой компании. Но для многих людей это все великая тайна и удобно иметь под рукой руководство. Тогда мне говорят: *Разве это не способ иметь глупый вид, если не знаешь правил?* А я отвечаю: *По крайней мере правила есть, и они все записаны там, где любой может их найти. Чуток изучения – вот и все.*

Здесь то же самое, как с выбором крафта. Может, вы на нем и летаете, как пингвин (пингвины, как известно, не летают), а может и он заставляет вас так летать. Очень демократичная вещь – фока. Взял – и нет большой разницы между ассом и пелотом. Ладно, легкие различия есть: асс будет бумзумить, а пелоты при попытке догфайтиться – грызть землю и нюхать цветочки, но сама идея никуда не девается.

Видите, шикарное общество – это легко. Этикет, однако, вы найдете везде, куда не сунетесь. Есть куча серверов, где правила гораздо сложнее чем на Винни, а на Винни правил как таковых нет, и никем не записаны, потому что ни один, кто им научился, не научился писать.

По крайней мере, когда надо узнать – имеет ли пелот право вулчить асса, вы можете об этом глянуть. Но требуется необычайный дар ухватывать налету особенности этикета, летая на более диких серверах, чтобы выстроить вот это по порядку:

- *Тот, кто лезет вверх на ишаке за бумзумающим с превышением 2 км мессером.*
- *Тот, кто сзади-снизу натужно попукивает в медвежью морду в позиции нижнего стрелка хенка.*
- *Тот, кто под атакой противника жметя под стрелков своего бомбера.*
- *Тот, кто радостно тырит дымящийся килл у соратника с вилкой в лапе, уже повязавшего салфетку в предвкушении сожранного.*
- *Тот, кто за один проход над филдом вулчит четверых.*
- *Тот, кто может пропердеть Национальный Гимн, рисуя очередями пушки слово "х...й" на земле.*

И помните, наказание за ошибку в этом деле не то, что кто-то погрузится в гробовой бан. В гробовой бан кого-то погрузят.

Я знаю действительно дикие сервачки. На них по-настоящему примут к сердцу, если вы не поздороваетесь на входе или пульнете в снижающийся за пару километров до филда крафт с АНО. Народ там такого типа, что за это свой отстрелит вам крылья вместе с гениталиями, а потом будет глумиться над паршем, пока ваше тельце судорожно болтается на стробах. Или оставит номер факса технической службы, чтобы после слезных соплей туда вроде: *Памагите, хулиганы сп...ли мой стрим! Я больше не буду, только верните мне его взад!* - вам восстановили подключение к сети. По сравнению с этим любой предпочел бы, чтобы на него слегка пофыркал старина Пак. Насчет пульнуть поверх своего или, тем более, случайного тимкилла... ладно, думать об этом тяжело, просто скажем, что вы сможете услышать залп из всех дудок, после чего экран мгновенно чернеет. В то же время – ставьте скорость соединения 2400, и худшее, что сделают окружающие – обзовут варпером. Обиженный вас даже дуэлиться не позовет.

Короче, распечатайте все это добро, повесьте в рамочке на стенку и читайте почаще перед выходом в онлайн.

Этикет с ламерами

Эх, молодость, молодость.

Поручик Ржевский

Ламера обычно легко опознать – это игрок с ником "Ваня", если русский, или "User", если иностранец. И еще – ламеры всегда спрашивают чит-коды.

У ламеров есть свой официальный Жолтый форум. Этикет требует, чтобы они ставили сами себе разные клейма вроде плюсиков и минусиков. За их количеством и балансом ламеры очень строго следят и даже проводят специальные компании, чтобы поднять или опустить друг друга. Многие пелоты заходят почитать Жолтый типа поднять настроение.

Когда ламер первый раз выходит в онлайн – по этикету это праздник для всех окружающих. Только не вздумайте здороваться в ответ на его приветствие – вас тоже могут принять за ламера.

Ламеры пристают ко всем сразу с вопросами в чате: *Поговори со мной!* или *Скажи мне что-нибудь!* Упс – здесь я малость ошибся, обычно это говорят мои знакомые блондинки. Ламеры же спрашивают: *Где все?* или *Где бой?* Отвечать им не рекомендуется - см. выше.

Этикет гласит, что при виде ламера надо обрадоваться и постараться его забумзумить. В игре ламеры обижаются, когда противник маневрирует не так, как боты. Или когда ламера на лавке догоняет и сбивает брьюстер. Еще веселее, когда это делает бомбер. Увидеть горящего ламера – к деньгам.

Признак хорошего тона – сделать ламеру ПК. Если ПК по каким-то причинам не получается, всегда под рукой найдется другой ламер. С этой целью полезно выбить зены на вражеском филде и крутиться поблизости, поджидая взлет любимого ламера. Ну как отличить по манере взлетать ламера от пелота или асса – это знают даже сами ламеры.

Когда обиженный ламер садится на крафт с крупными калибрами, он начинает стрелять не ближе, чем с 1-2 км. Это самое сладкое, о чем только могут мечтать пелоты и ассы. Этикет требует, чтобы вы прошли перед его коком винта и загнали в землю в безуспешной попытке повторить за вами баррел-ролл. Если номер удался – вас ждет удача.

Когда для забавы вы пускаете ламера себе на б, по этикету вы должны лететь по прямой к своим зениткам. В таком случае тратить на него боекомплект неэтично, он все равно промажет. Пусть с ним разберутся зенитчики(цы), в конце концов им тоже не чуждо ничто человеческое. Если же ламер в вас сдуру попадет – надлежит перекреститься и трижды плюнуть через плечо.

Когда ламер орет в эфире: *Как убрать шасси на И-16?* или *Пачиму этот е...й ишак глохнет?* - не надо слишком сильно смеяться и писать что-то в ответ – некоторые ассы прикидываются ламерами и в момент отвлечения внимания заходят вам на б.

Любите ламеров – источник киллов. Когда-то мы все начинали как они.

Этикет с пелотами

*Баба – пардон, ламер, известное дело, дура,
а пелот всегда должен быть выпимши.
Вирпильская мудрость*

Пелоты – это практически все мы. Процесс перехода из ламера в пелота занимает от пары месяцев до пары лет, в зависимости от того, умеет ли ламер считать до 10 и знает ли он слова *Юсс* и *компарь*.

Группа ламеров из молодежи обратилась ко мне с вопросом: *Как отличить ламера от пелота?* Отвечаю: *А пошли вы все в ж...у!* Поясню – комьюнити вирпилов, увы, ограничено, ники наперечет и после

нескольких месяцев онлайн не запомнить нормально летающих людей не в состоянии разве что имбецилы.

Пелоты любят формальности и этикет. Здесь, несомненно, сказывается их кошачья природа¹... Поэтому не забывайте поздороваться при входе на сервер – иначе удача от вас может отвернуться.



Пелоты не любят, когда их обижают. Главный повод для обид – если пелота кто-то собьет. Особенно зенитки. Здесь не может быть двух мнений: все зенитчики сволочи, сами не летают и нам не дают. Если сбивает не зенитка, а свой брат-пелот, то по этикету надо написать в чате: *хад!* или *падонок!* Вот только на серверах Г1-2 я бы не советовал.

Комьюнити пелотов тусуется на Сухом. Когда пелоты долго побьются на Сухом, у них развиваются странности. Так, например, многие из них начинают считать себя ассами и могут написать в чате: *Мы вас переклибмили, чего вы не прыгаете?* К неудаче в посте на Сухом привести

¹ см. подробнее гл. 6 <http://il2.kubannet.ru/files/vpi.pdf>

цитату из Жолтого. Для комьюнити после такого прокола пелот надолго переходит в разряд ламеров.

Продвинутые пелоты собираются в стаи. Такая стая с ассом во главе гордо называет себя сквадом. Этикет требует, чтобы у сквада кроме асса был еще и свой сервер с форумом. Кроме того, внутри сквадов существует свой этикет, но это тема отдельного углубленного исследования. Отметим лишь, что баранов отличает вежливость, россов – формализм, пухов – словесность, ну и так далее.

Согласно этикету, каждый пелот в своей практике должен завалить хотя бы одного асса. Слабаки для этого вместо честного боя применяют различные хитрости: *медитативный догфайт*, *шакалинг садыщегося* (в надежде – а вдруг это сам =NNN=xxx? молчу – молчу), *крысятничество подранка*. Некоторые эстеты в погоне за славой пишут треки и коллекционируют шкурки сбитых ассов, устраивая неформальные клубы имени любимого асса. Неудивительно, что на этой почве у ассов часто развивается нервный тик и они вынуждены шифроваться под нейтральными позывными.



Пелоты, как и коты, страдают сезонными обострениями². Наиболее излюбленное время выяснения отношений – весна и осень. Во время обострений они по правилам этикета начинают с ругани в чате и продолжают до победы на форумах. Победители надолго уходят в бан.

В разговоре с пелотами правильные темы такие: *когда будет новый потч, опять опустили (подняли) синих (красных), будет ли АДФ круче Беллума с ВЭФом, как разогнать ГФ4200 до 6800ультра (и куда потом нести обгорелые останки)*.

Принимая гостей, пелот ждет от них подарок – ящик пива. В ответ, когда пелот придет в гости, он принесет свою жажду пива.

Любой пелот никогда не против забрать сломанную клавиатуру, пару резисторов, плашку-другую с гигабайтом памяти – места, где могут гнездиться злые духи ламеров, а также джойстик, трекир, педали – весь тот ненужный простому обывателю хлам, который может привлечь внимание оккультных сил. Если, например, вы по ошибке купили лишний винт, то привлекли внимание беспокойного духа жадности, так что когда рядом окажется пелот и согласится избавить вас от этой напасти – ваше счастье.

Молодые пелоты с планами на будущее стать ассам должны иметь в виду, что ассам не позволено жениться. Мне ни разу не встретилось толковых объяснений насчет этого, но вроде бы брачные узы как-то воздействуют на их джедайскую силу. Может, мотор-пушка перестает у них прямо держаться, или еще что. Потому, если будущий асс заваливается под левым ником на, скажем, Лигу – он обычно приходит один без ансамбля, пардон, без подруги, и возмещает это тем, что гнобит всех вокруг за двоих.

Любой пелот глубоко внутри уверен, что запусти его в кабину настоящего поршня – он без проблем проделает все то же, что и в игре.

² *ibid.*

Этикет с вулчерами

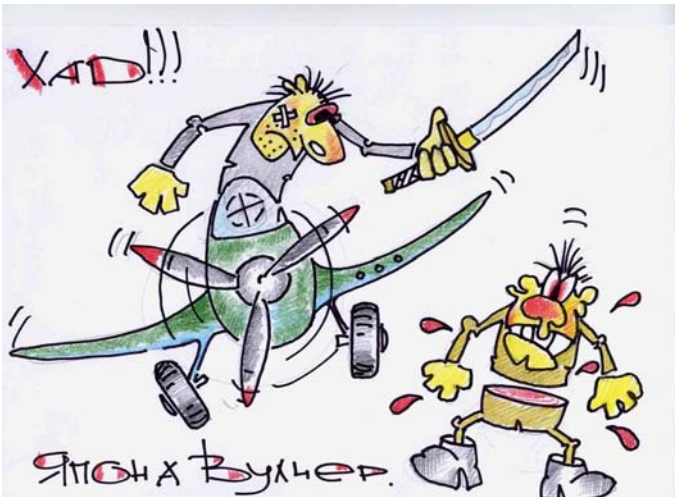
Вулч бодрит.

Надгробие «Неизвестному Пелоту»

О, это сладкое слово: ВУЛЧ! Не будем жевать сопли и строить из себя гимназисток – хотя бы раз-другой этим занимались все.

В этом случае трудно говорить об этикете, поскольку вулчеры обычно не умеют читать. Тем не менее, есть несколько моментов, при знании которых вы будете комфортно вулчить на любом сервере.

Вулч – это как занятия сексом. Правильный вулч включает в себя прелюдию, техническую стадию, и собственно вулч с переходом в оргазм. За один сеанс вулча оргазмов может быть много, и в этом вулч, несомненно, эффективнее секса. Главное – не ошибиться в методике, онлайн вам не «Камасутра».



Итак, согласно этикету компашка вулчеров начинается с прелюдии, т.е. взлет, построение и дальше огородами к филду противника. В этот

момент нужно проявить лучшие качества вулчера – хитрость, знание матчасти и карты местности, чтобы в полной внезапности точно выйти на цель. Имейте в виду, что к моменту прибытия вулчеров на филд группа поддержки уже должна связать боем тех, кто успел взлететь. Поскольку к своим вулчерам все испытывают искреннюю симпатию, за поддержкой обычно никогда не заржавеет. Помните, что отказать вулчеру в его маленькой просьбе значит нарушить сакральный дух игры и навлечь на себя гнев высших сил.

Технический этап – вынос зениток. Вулчеры заранее договариваются между собой, как поступить с развратными зенитчицами. Обычно их разбирает атакующая пара слева и справа от полосы, в то время как остальные уже наострили жала на стоянки с крафтами.

Собственно, дальше можно не продолжать – угар вулча и многочисленные оргазмы от дымов на филде и ругани восхищенных соперников длятся до израсходования боекомплекта. На крики в чате противников вулчер в лучшем случае напишет: *У вас есть другой филд*. В худшем – с особым цинизмом разберет оппонента на запчасти. Признак хорошего тона – когда вулчеры вместо того, чтобы возвращаться на свой аэродром, садятся на завулченный.

Вулчеры любят общество. Когда вы слышите или видите, что наши вулчат – бросайте все и дуйте к ним, ничто так не радует глаз, как горящие там и сям обломки врагов. Ваша задача – крутиться вверху и прикрывать вулчеров, поскольку в оргастической стадии они никогда не глядят на б. Если вы это не сделаете – дух сбитого вулчера посетит ваш любимый ночной кошмар.

В общем-то, вы уже знаете все. Такие детали, как *вулч с наживкой*, *медведь кверху лапами*, *одиночный вулч без прикрывашки* и *оборванный стрик* тренируются в ходе короткого практикума.

Теперь перейдем к этикету того, кто под вулчем. Находятся слабонервные, которые при виде пикирующего на них вулчера жмут «новая попытка». Это политически неправильное решение, равно как и попытка уйти на другой филд! Если вы попались – боритесь и получайте

удовольствие. Как говорила в начале XX века лидер боевого крыла эсеров тов. М. Спиридонова: *В борьбе обретишь ты призвание свое!*



Странно, но насколько мы любим и уважаем этих милейших ребят – своих вулчеров, настолько же ненавидим чужих. И откуда только берутся такие уроды? Этим падонков надо мочить, невзирая на расовые, половые, возрастные, алкогольные и межвидовые различия.

Есть много способов. Наиболее эффективный: возьмите достаточно живучий крафт со стрелком, за синих штуку или хенка, за красных – ила и прицепить дуру покрупнее с задержкой в 1-2 сек. Спокойно взлетайте, выводите в горизонт и когда услышите пальбу своего стрелка – сбрасывайте. Результат для вулчера – го...о по кустам, а на его вопрос: *Шо это было?* – скромно отвечайте, что знаете чит, превращающий пулемет стрелка в пушку³.

Не нужно стыдиться занятий вулчем. Повторюсь, это делали и делают все – даже леди.

³ © =PUN=Hax-Hax, 2005

Этикет с читерами

Читер - это пилот, которого ты редко видишь, потому что его постоянно закрывает от тебя твоя бронеспинка.
228ShAD_Romeo

Тема читеров также безгранична, как и количество потчей. Иногда на призывы в чате: *Эй, XXX, выходи на нечестный бой!* – они дают о себе знать: *Спасибо, я как-нибудь из-за угла...* Потом, если повезет, вы слышите вдалеке очередь и видите груды обломков, которая совсем недавно пыталась кого-то позвать.

Это одна из необъяснимых особенностей онлайн – все знают, что читов в природе нет, а вот читеры попадаются сплошь да рядом. Многие пелоты и администраторы серверов тратят нечеловеческие усилия в попытках поймать кого-нибудь на читерстве. В случае поимки читеры как отбросы общества вирпилов подлежат немедленному бану.

99% конфликтов между вирпилами возникает из-за подозрений в читерстве. Есть простые рецепты, что делать, чтобы вас не заклеямили как злобного читера. Во-первых, не летайте на крафтах быстрее ТБ-3. Во-вторых, летайте только по прямой. В третьих, четвертых и так далее не вздумайте стрелять в оппонента – вдруг собьете? К сожалению, это получается не всегда, и все мы находимся под колпаком подозрений.

Тем не менее, существуют определенные критерии идентификации читеров. Один из них указал выше представитель типично читерского сквада. Перечислим остальные по возрастающей:

- *Кто имеет пинг меньше 10.*
- *Кто летает на уберах.*
- *Кто сбивает противника из-под капота.*
- *Кто на бомбере садится за стрелка и ПК-шит атакера.*
- *Кто летает выше 5000 м.*
- *Кто персонально летает-стреляет лучше вас.*

Существует очень тонкая – на грани фола и степени интоксикации алкоголем – разница между читерами и ассами. Все читеры – ассы, но не все ассы – читеры. Поэтому в общении с читерами следует соблюдать особую осторожность.

Обидеть читера значит рискнуть статусом. Например, один известный читер, когда его по каким-либо причинам вроде солнечных пятен, забойной травы или паленой водки сбивают, пишет в чате такое, что краснеют даже завсегдатаи *Udaff.com*. В данном случае можно не переживать – в переводе с читерского языка это означает, что он восхищен вами как догфайтером. Опасайтесь другого – если данный читер молчит, он призывает злых духов на ваш крафт, и вы непременно разобьетесь из-за влияния потусторонних сил.



Астральная проекция читера в пространстве пинг-ФМ-ДМ имеет выраженную звезданутость. Математически в соответствии с законами Паули и «дядя Миша – 2%» это можно сформулировать как $\bar{X} \times \mathfrak{M}_{DM} \times \mathfrak{M}_{FM} \geq 2\pi \hbar_{MG}$, где \bar{X} , \mathfrak{M}_{FM} , \mathfrak{M}_{DM} - астральные проекции пинга читера и его моделей полета и повреждений, а \hbar_{MG} - секретный

коэффициент *Maddox Games*, зависящий от потча. Для догфайтеров также важен коэффициент π , экспериментально установленное значение которого ~ 3.14 . Аналогия с известным из квантов принципом неопределенностей позволяет сделать вывод, что в будущих потчах увеличение коэффициента \hbar_{MG} поможет борьбе с читерами.

Увидеть официального читера в небе невозможно, за исключением тех случаев, когда он бросает джойстик типа покурить, налить себе выпить или ответить по телефону, а сбить практически нереально. Единственный способ – завулчить, пока он не взлетел. Если это удалось, а вы узнаете об этом в чате, ждите прибавки к зарплате.

Когда вас сбивает читер, не переживайте. Напишите в чате, что в лаге собьет любой ламер, затем спокойно войдите в состояние цуки-но-кокорэ и примите стакан чего-нибудь покрепче. Это укрепит ваш дух. Потом нарисуйте портрет читера на макиваре и оторвитесь по полной.

Согласно этикету, охота на читеров – традиционное развлечение на догфайтных серверах. Если вы один, ловите читера в прицел на встречах курсах. Попали – значит это не читер, промазали – придется давить *контрол-Е*. Ловля читера парой гораздо веселее. Обычно, как в известном сериале, в живых остается только один – читер.

Когда вас называют читером – радуйтесь, вы перешли в высшую лигу.

Этикет с ассами

*Бестолковые умрут первыми.
Г. де Гиз*

Здесь все по-настоящему ясное дело. Ассы – очень удачное знакомство, в особенности довольные ассы.

Когда вы спрашивает асса что-нибудь в чате или на форуме, мудро начать со слов: *Вот объясните дураку...* или *А как правильно...* Неважно, что вы напишите дальше, главное иметь потрясенный вид.

Когда вы общаетесь с ассами – самое правильное слушать и не вклять. Ассы уверены, что все кто в состоянии вынести их более 15 минут – хорошие собеседники. Поставить выпивку живому ассу – к удаче в делах.

Когда встретите свой, замызганный донельзя 109ф4 или Р47 без опознавательных знаков, скажите ему, что километром ниже идет звено транспортников. Вам будет много счастья.

Когда вас гоняет пара супостатов, а вблизи нарисовался союзник-асс – это поразительное оккультное явление. Самое лучшее, что вы можете сделать – ручку на себя, газ до упора и тянуть вверх до зависания, не обращая внимания на летящую из вас труху, бензин и масло с дымом – асс комфортно придушит врагов у вас на б. Дать ассу спокойно заработать пару-тройку киллов – к удаче.

Когда хотите, чтобы асс вас уважал – смело идите в лобовую на прижавших его противников и стреляйте, стреляйте, стреляйте. Если противник не отвернет – пока обломки падают к земле, напишите в чате, что его лагает, а если он не дурак и отвернет, то потеряет энергию и ваш асс его комфортно собьет. После этого рекомендуется написать в чате что-нибудь вроде: *Как мы их, ламеров? :) гы-гы-гы :)*

В общем, всегда давайте своему ассу возможность набить личный стат. Поразительно, до чего редко у вас будут неприятности с этим ассом.

Когда лезете в свалку – никогда не сворачивайте в лобовой, пусть все знают, что у вас крепкое очко. Аналогично, продолжайте стрелять в противника, даже если по вам лупит кон с б - репутация важнее. Чем больше врагов вы выбьете, тем легче станет вашим коллегам-ассам допилить оставшихся. Они будут слишком вежливы, чтобы отказать.

Берегитесь несчастья из-за добивания выходящего из боя дымящегося противника: оккультные силы могут использовать вашу жадность для

злого влияния на вас. Оставьте такой крафт ближайшему ассу, чтобы он им распорядился – особенно, если в дыму и копоти там сидит официальный читер или кто-то из баранов (вы не поверите, какие неприятности могут причинить оккультные силы из-за таких вещей, поразительно). Это не трудно.

Ни за что не вздумайте встревать в догфайте между дуэлящимися ассами, если только свой асс сам вам не скажет. Ныне в мире ползает много растерянных квакеров и халф-лайферов, которым в свое время мог пригодиться этот совет.

При должном подходе к ним, ассы всегда вам помогут и никогда ничего не попросят взамен.

Да, и еще: помните, что у приличного асса всегда найдется где-нибудь при себе десяток-другой патронов. Если скажите ему добить вашего покоцанного оппонента, ссылаясь на отсутствие ammo – он никогда не откажет в таком пустяке.

Этикет с автором (заключение)

Широко известная в узких кругах фрекен Гретхен сказала, что этот письменный этикет никому нельзя давать просто так – лучше всего менять на что-нибудь хорошее типа убитых енотов. Однако, когда я пьян – а пьян всегда я – дух познания и кодекс *bucu-do* заставляют меня делиться *ноу-хау* безвозмездно, так сказать, *free-ware*. Помните и не забывайте в онлайн

=PUN=Ipona_mаТb.