



# ИЛ★2 ШТУРМОВИК

БИТВА ЗА СТАЛИНГРАД



4 606453 849072



Михаил «Garmaker» Самохин.  
Руководит созданием 3D моделей всех игровых объектов. Получил ряд наград за модели к Microsoft Flight Simulator (2002-2004): *Legendary F-104 Starfighter* (Лучший реактивный истребитель/бомбардировщик от FlightSim.com), *Legendary 727* (AVSIM 2003 Bravo Zulu Award от сайта Avsim.com), *Rise of Flight*.



Даниил «Dan» Тусеев.  
Руководитель проекта и QA. Работал над проектами: *LockOn: Горячие скалы*; *DSC: Черная Акула* от студии *Eagle Dynamics*; *Rise of Flight* от *777 Studios*; руководитель летной подготовки виртуальной эскадрильи ЦПВЛ. Разрабатывает планы работ, технические задания и следит за их выполнением.



Виктор «VikS» Сечной.  
Ведущий дизайнер игрового процесса, исторический консультант и архивариус. Работал над проектами *ADW (Air Domination War)* и *Rise of Flight*. Активный участник сообщества *Ил-2 Штурмовик*; многократный чемпион крупнейших турниров виртуальных пилотов, участник виртуальной эскадрильи *Flying Barans*.